1. DESCUBRIMIENTO
2. DEFINICIÓN
3. **IDEACIÓN**
4. SELECCIÓN
5. PROTOTIPADO

BRAINSTORMING

Utilizando esta metodología te permitirá estimular la creatividad para generar ideas en torno a un desafío de manera grupal

Instrucciones

1. Defina el grupo de trabajo y un facilitador encargado de asegurar que todos participen y evitar la reiteración de comentarios.

2. El facilitador debe establecer de manera clara las reglas del ejercicio creativo y definir un tiempo límite.

3. Durante la lluvia de ideas posibiliten que surjan todas las alternativas posibles aunque puedan parecer poco viables.

4. Cuando los participantes no presenten más ideas, den por cerrada la dinámica y enuncien las ideas al grupo. Aquellas que puedan ofrecer dudas o sean reiterativas deben ser eliminadas. Agrupen las ideas similares.

5. Posterior a la dinámica el facilitador recoge todas las ideas ya filtradas y agrupadas según diferentes categorías y las registra en un documento.